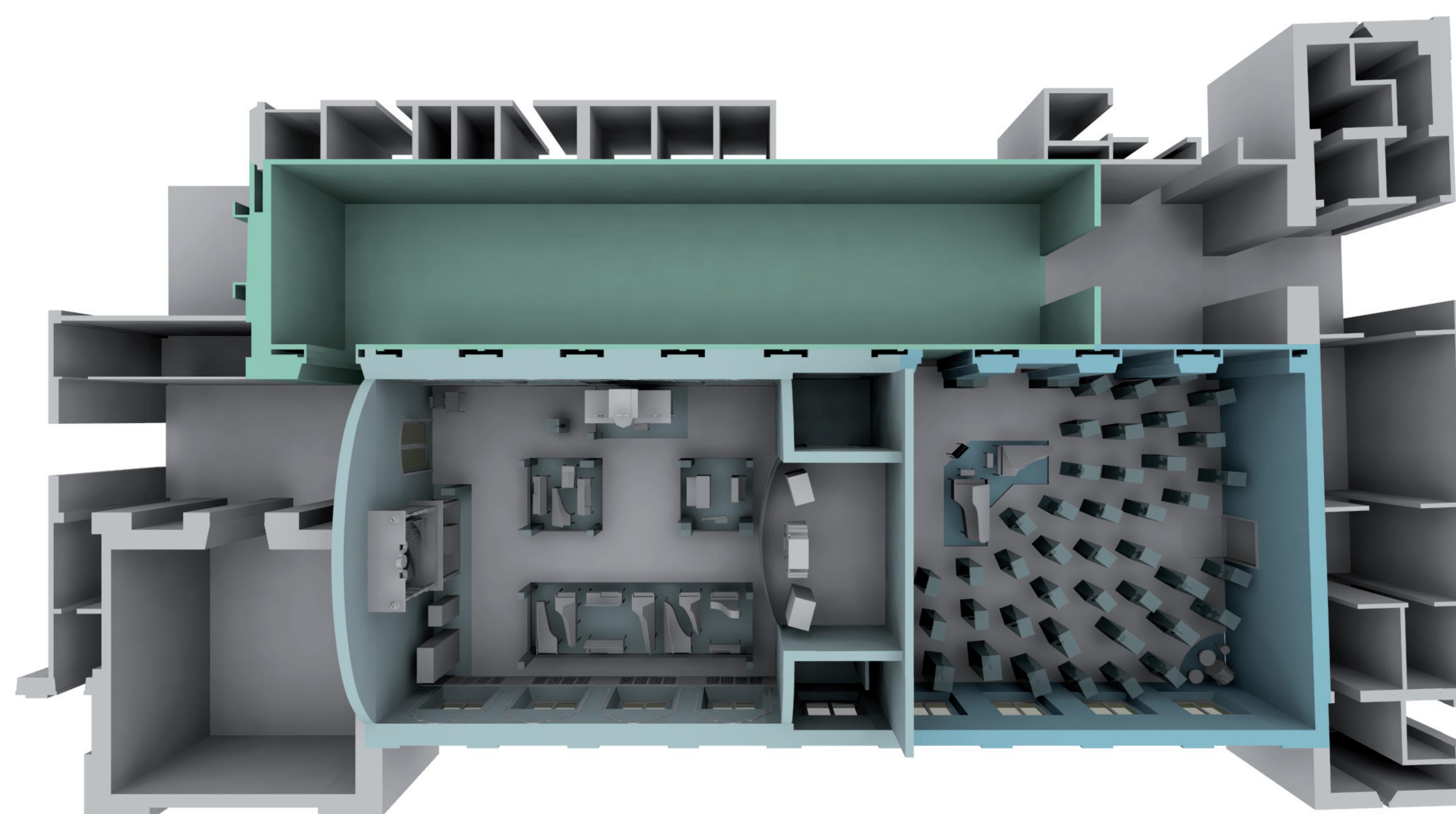


1



2

1
Die Harfenvitrinen in der
Orchester-Installation

2
Übersicht der Abteilung für
Musikinstrumente

Ausstellungs-Design

Die Grundzüge der Ausstellungsgestaltung sind in einem dualen Prinzip zu erkennen: An erster Stelle stehen die Exponate, die in den drei Ausstellungssälen gemäß unserem Prinzip »Ausstellungs-gestaltung ist die Verschmelzung von Thema mit Objekten und Ort« integriert und verortet werden.

An zweiter Stelle steht die Vermittlung von Hintergrundinformatio-nen wie beispielsweise Klangbeispielen, da ohne diese die »stummen« Instrumente dem breiten Publikum schwer zugänglich sind. Diese mediale Ebene steht den Exponaten in dienender Funktion zur Seite.

Einige Gedanken zum Ausstellen der Handinstrumente:

Die mit den Händen gehaltenen und mit Händen oder Mund ge-spielten Instrumente sollten wo möglich in Ihrer richtigen Lage im Bezug auf den abwesenden Musiker gezeigt werden. Hier verweisen wir auf das Konzept von Georges Henri Rivière (1897–1985) ge-nannt *«le magicien des vitrines»* (der Zauberer der Vitrinen). Er krei-erte in Frankreich im Zusammenhang mit ethnologischen Samm-lungen in der ersten Hälfte des 20. Jahrhunderts *«La muséographie du fil de Nylon»* (Muséologie des Nylonfadens) zur Erläuterung von musealisiertem Gebrauchsgegenstand zusammenhang

«Ce sont les objets qui ont la parole» (Den Objekten gehört die An-sprache): Dieses Konzept ist am deutlichsten im Raum B zu erken-nen, in dem ein Symphonieorchester nachzuempfinden ist, indem Instrume-nnte – wo nötig auch Hilfsmittel wie Geigenbogen oder Trommelstöcke – unterstützt durch textliche und mediale Erläute-ruungen zum Sprechen gebracht werden.

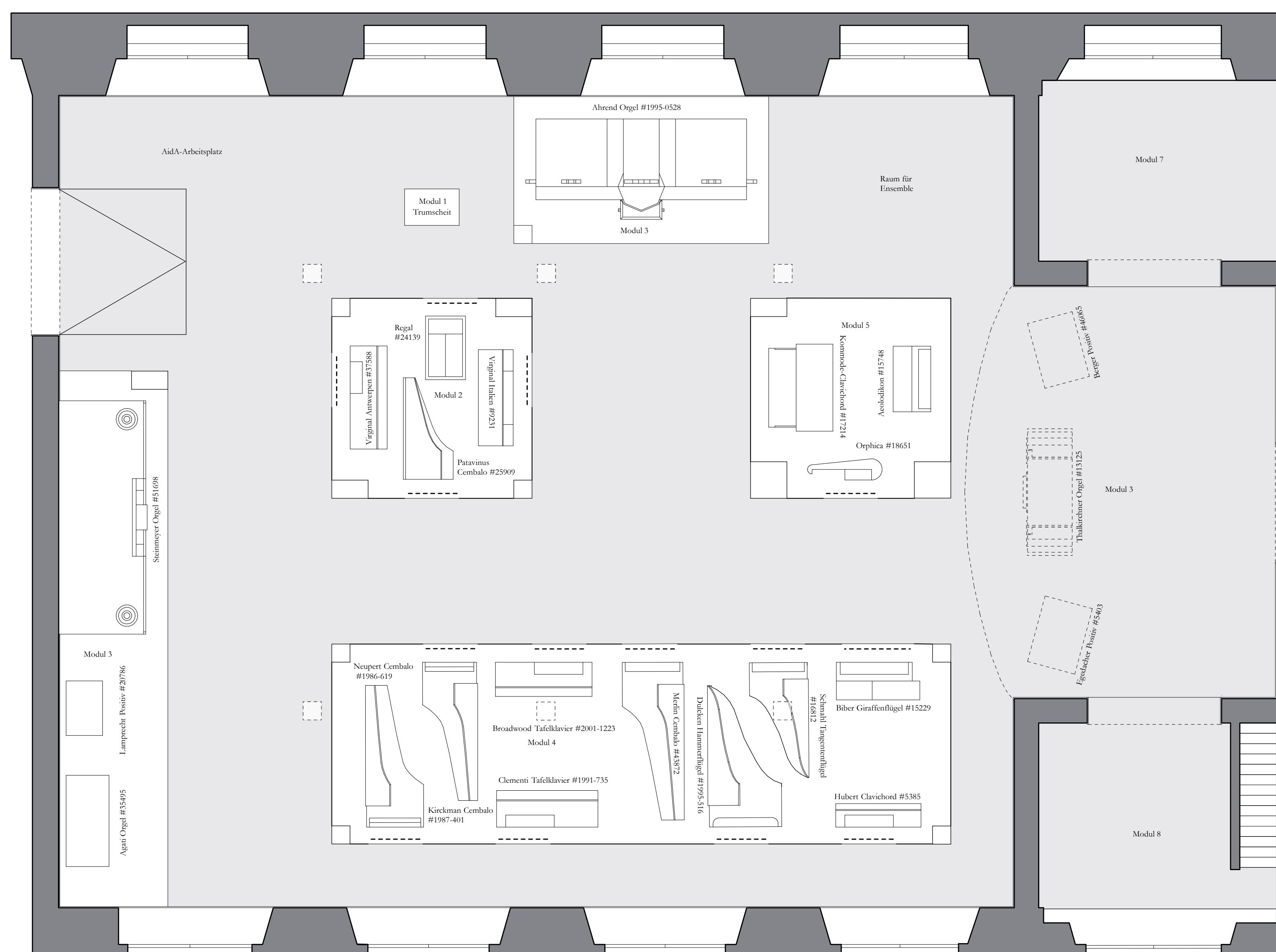
Deutsches Museum München

Neugestaltung der Abteilung Musikinstrumente

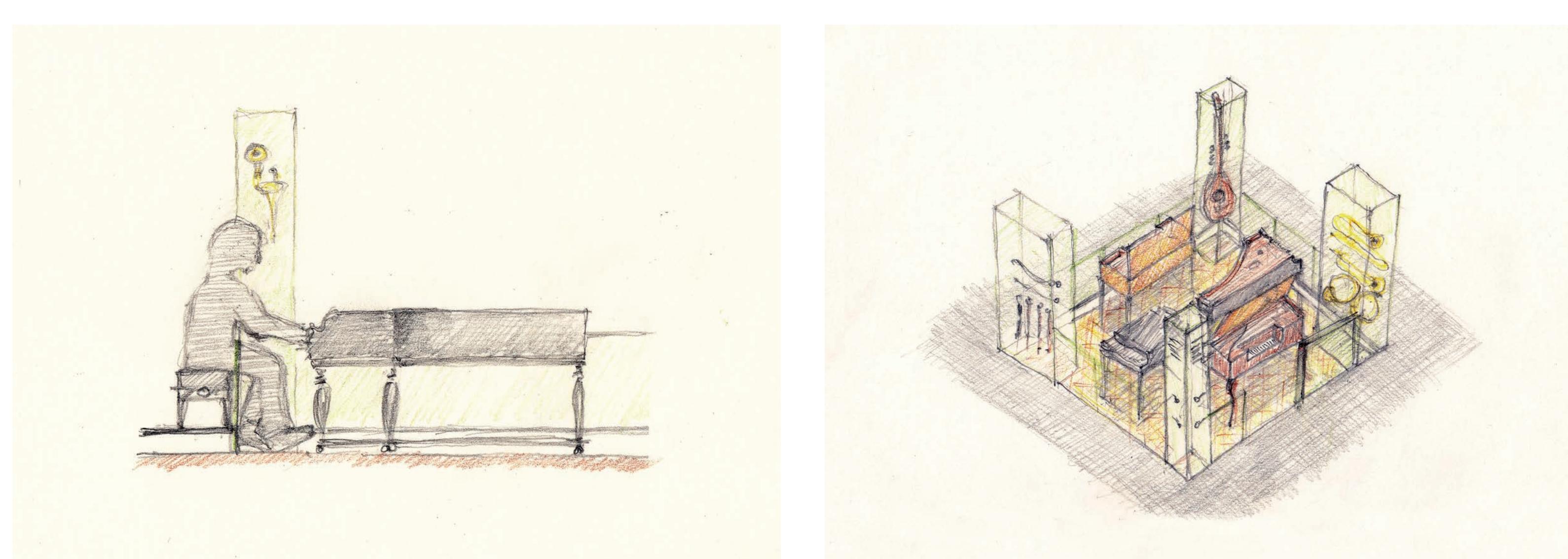
2/5
Raum A – Aufgabe 1



1



2



3

1
Blick zur Orgelempore in Raum A

2
Grundriss Raum A
Maßstab 1/50

3
Skizzen Modul 2

steiner.ag
Arbeitsgemeinschaft für Architektur und Design
Prof. Jürg Steiner, Architekt BDA

Mitarbeit
Dipl.-Ing. Andreas Froncala
Dipl.-Ing. Markus Ringfeil

Deutsches Museum München

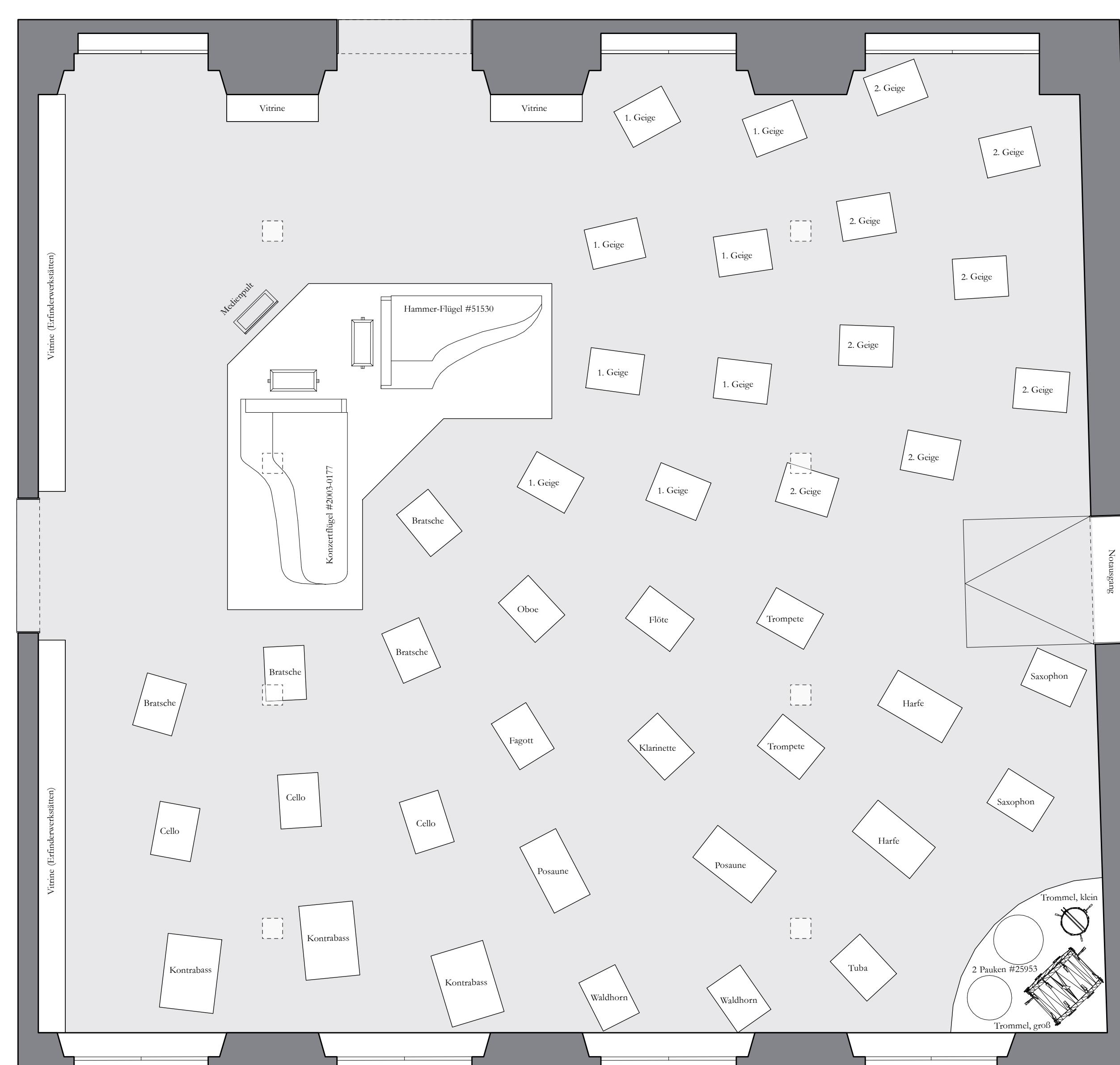
Neugestaltung der Abteilung Musikinstrumente

3/5

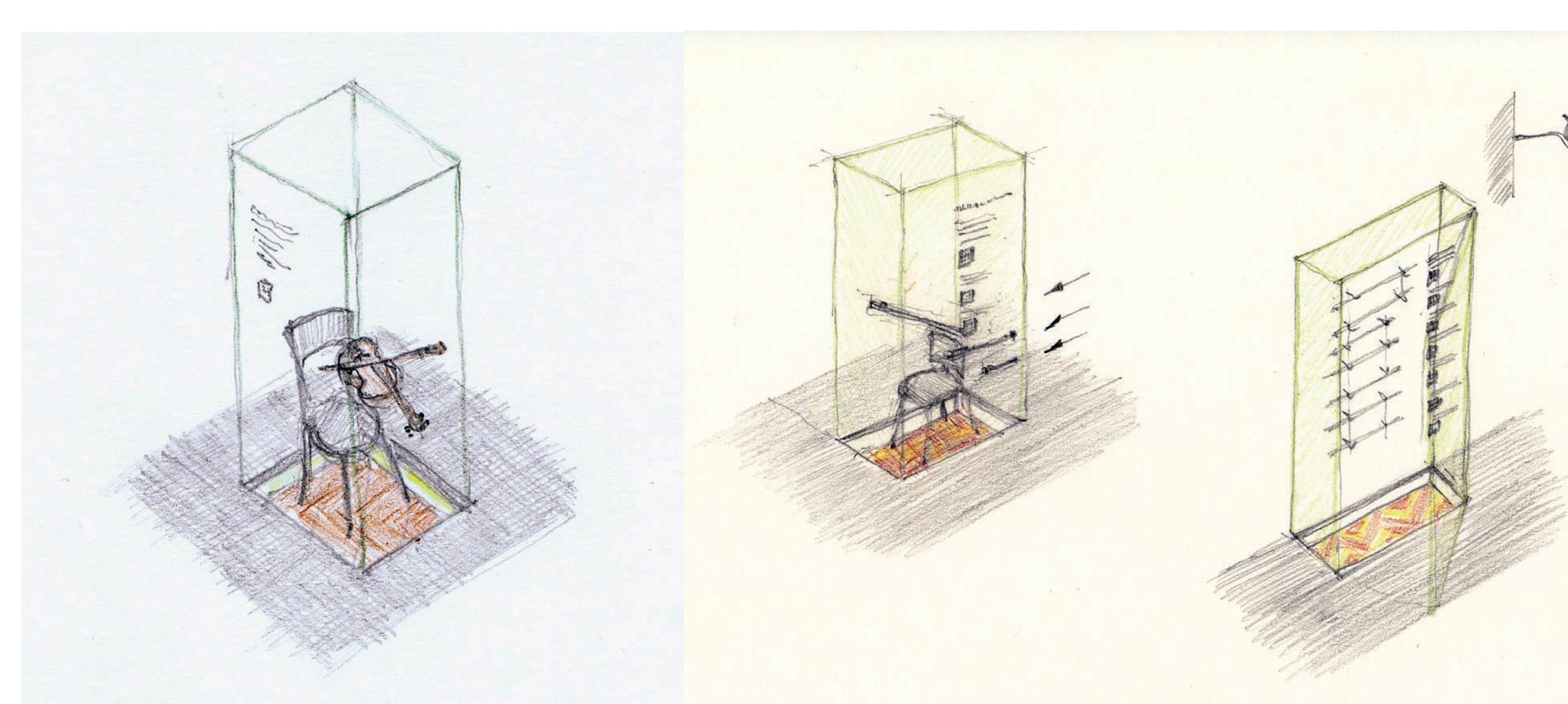
Raum B – Aufgabe 2



1



2



3

1 Medienstation Orchester im Raum B

2
Grundriss Raum B
M. 1:100

3 Skizze Instrumentenvitrine für die Installation ›Orchester‹ und zur Erfinderwerkstatt Böhm

Modul e

Im Raum B findet eine Orchester-Installation ihre Aufstellung. Die Module 7 und 8 werden in die Räume zwischen Raum A und Raum B verlagert, so dass der ganze Raum B vom Modul 6 bespielt werden kann. Die Orchesterinstrumente werden nach ihrer Position in der Aufstellung eines Symphonieorchesters in Einzelvitrinen präsentiert. Sie werden in einer Spielposition aufgehängt. Stühle in den Vitrinen helfen beim Verstehen dieser Position und lassen zusammen mit dem Instrument den Musiker virtuell erscheinen. Zwischen den Einzelvitrinen ist genügend Raum um die Exponate von allen Seiten zu betrachten. Die Frontgläser der Vitrinen und damit das jeweilige Instrument sind auf das Dirigentenpult ausgerichtet, die Seitengläser nehmen die Informationen zum ausgestellten Instrument auf. Das Konzept vereinigt ein Großbild zum Verständnis der Polypyhonie mit einer Vertiefung für die einzelnen Instrumente.

An einer Medienstation an der Stelle des Dirigentenpultes können vertiefende Informationen zum Thema Orchester gewonnen werden. Hier kann das Publikum ein virtuelles Orchester dirigieren. Während man sich beispielsweise ein Orchesterstück anhört, leuchten die gerade gespielten Instrumente auf. Man kann aber auch gezielt Instrumente anwählen und Klangbeispiele hören. An den Raumwänden erhält das Publikum Informationen zu den Erfinderkunststätten.

Wege und Gänge

Gemäß Anlage 2 der Aufgabenstellung gilt ›für alle Wege durch die Ausstellung ist eine Mindestbreite von 2,40 m anzusetzen.‹ Dieser Vorgabe folgen wir in der Form, dass es durch die Räume immer einen Weg in dieser Breite gibt.

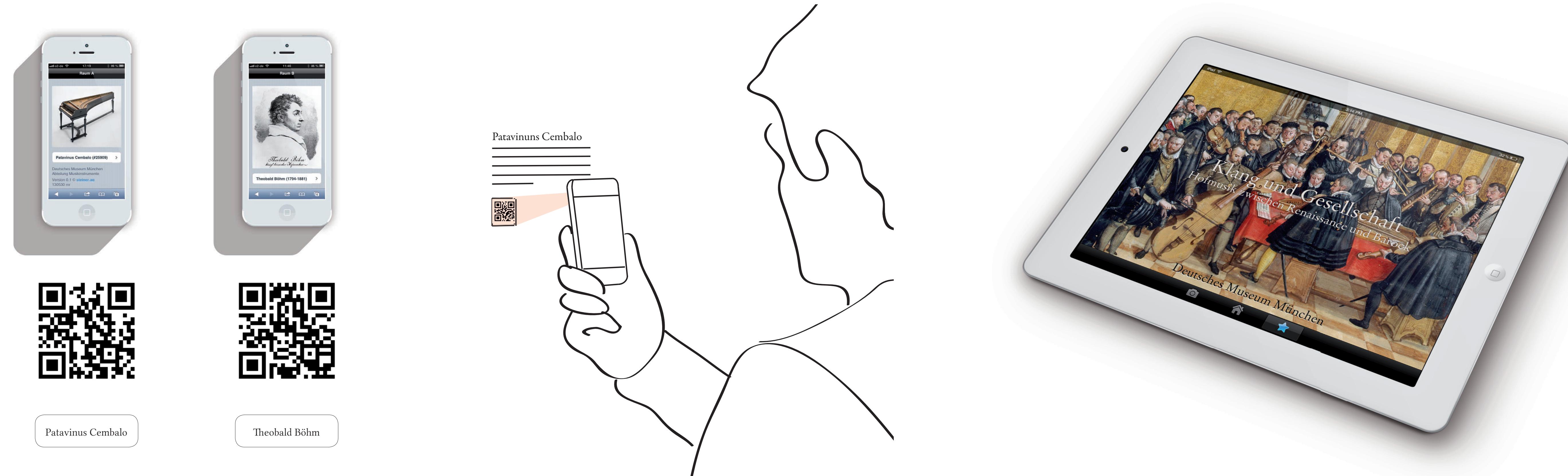
Unser dramaturgisches Konzept verlangt in Anlehnung an die Versammlungsstättenverordnung die Hinzufügung von Gängen: ›Bei Rettungswegen von Versammlungsräumen mit nicht mehr als 200 Besucherplätzen und bei Rettungswegen im Bühnenhaus genügt eine lichte Breite von 0,90 m.‹ (Verordnung über den Bau und Betrieb von Versammlungsstätten (Bayern) vom 2. November 2007. Diese Anforderung gilt auch gemäß DIN 18024-2 (Türen für Rollstuhlfahrer) ›Türen müssen eine lichte Breite von mindestens (Fertigmaß) 90 cm haben.‹

Durch dieses Unterscheidung von ›Wegen‹ und ›Gängen‹ kann ein spannender Ausstellungsablauf von Übersichtswegen und Vertiefungsgängen erlebt werden.

Deutsches Museum München

Neugestaltung der Abteilung Musikinstrumente

4/5
Medien- und Beleuchtungskonzept



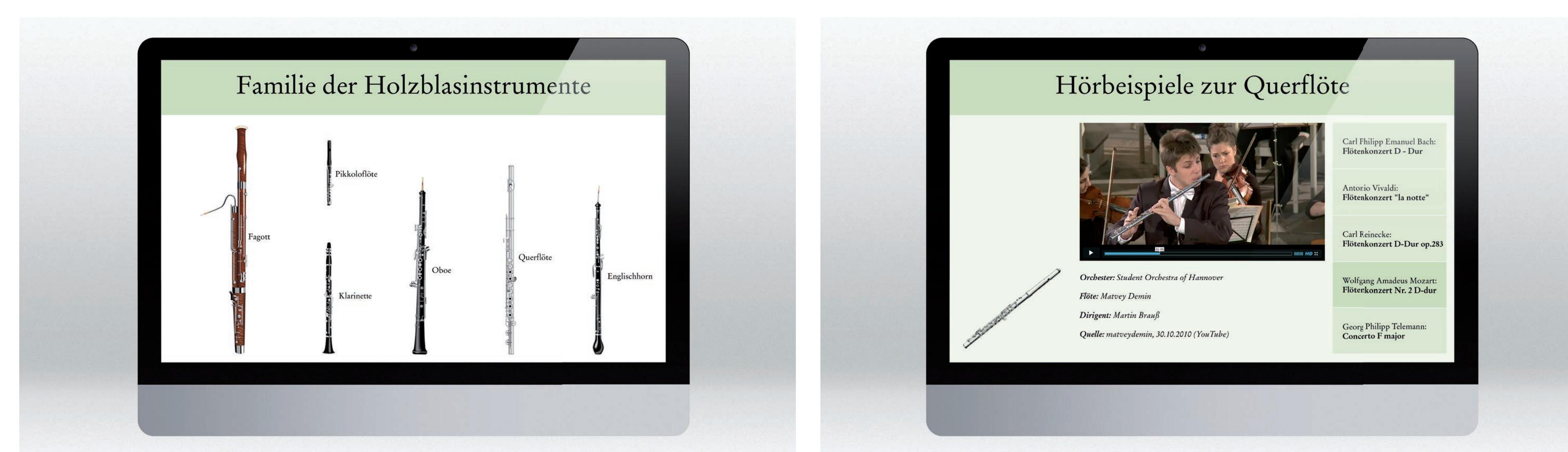
QR-Codes: Bitte ausprobieren

Zu diesen beiden Exponaten sind Beispielinhalte hinterlegt, zum Scannen empfehlen wir die Smartphone-App **Scan**.

1

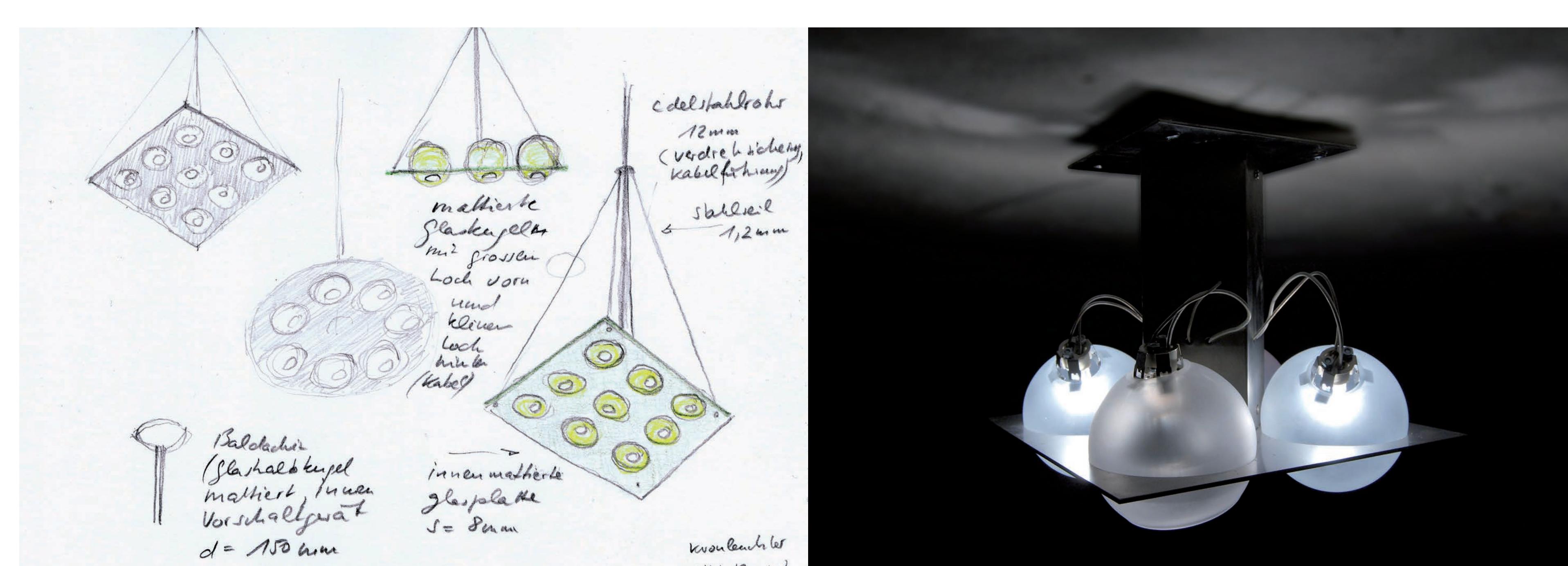


2



Interaktive Station zu den Erfinderwerkstätten und zum Sinfonieorchester

Vom Dirigentenpult aus kann das ganze Orchester gesteuert, Klangbeispiele sämtlicher Instrumente gehört und alle Medieninhalte zu den Erfinderwerkstätten aufgerufen werden.



4



1 QR-Codes zum Ausprobieren für Smartphones. Auch auf einem Tablet können die medialen Inhalte gelesen werden.

2 Screen der Medienstation im Raum B

3 Skizze der Leuchten für Raum A und B. Ein ähnliches Modell wurde für die Domklausur des Naumburger Doms 2011 realisiert.

4 Materialien: Dreiklang aus ercu-farbenen Wänden, dem alten Holz der Instrumente und des Parkettfußbodens sowie dem schwarzen aufgeständerten Boden

Medienkonzept

Zu Gunsten der Präsentation der Originalinstrumente wird in der Dauerausstellung „Musikinstrumente“ des Deutschen Museums in München auf einen breiten Einsatz von Medienstationen, vor allem virtueller Art, verzichtet. So wird einer möglichen Konkurrenz zwischen den Originalen und den Medienstationen entgegengewirkt. Eine Ausnahme bildet die Orchesterinstallation im Raum B.

Vertiefende Informationen und Erläuterungen sowie Klangbeispiele erhält das Publikum über ein mobiles Endgerät beispielsweise das eigene Smartphone, Tablet oder den Audio-Video Guide des Museums. Über einen QR-Code, der bei den Objekttexten zu finden ist, wird man auf die Homepage des Deutschen Museums geleitet, wo die entsprechenden Informationen hinterlegt sind. Wahlweise wäre die Erstellung einer museumseigenen App denkbar.

Vorteile

- Geringe Anschaffungs- und Wartungskosten, da das (junge) Publikum die Hardware mitbringt.
- Die Inhalte stehen jedermann zur Verfügung. Ein Museumsbesuch kann gezielt vorbereitet oder auch nachbereitet werden.
- Die Änderung von Inhalten kann ohne Rücksicht auf bereits vorhandene Hardware oder Möbel vonstattehen gehen.
- Das Erscheinungsbild der Ausstellung verändert sich nicht.
- Interaktive Medienstationen treten auch optisch nicht in Konkurrenz zu den Originalen.

Es ist möglich auf die besonderen Bedürfnisse der Besucher einzugehen, indem man beispielsweise alternative Rundgänge anbietet. In Kinderhöhe angebrachte QR-Codes ermöglichen einen kindgerechten Ausstellungsrumgang parallel zum Erwachsenen-Rundgang. Auch die Präsentation der Ausstellung in verschiedenen Sprachen wird erleichtert.

Da jeder Besucher an seinem eigenen Endgerät Klangbeispiele etc. hört, stört er andere Besucher nicht. Es kommt kaum zu Geräuschemissionen.

Alle Animationen und virtuellen Demonstrationen stehen beliebig vielen Besuchern gleichzeitig zur Verfügung. An klassischen Medienstationen – wie beispielsweise Touchscreens – können in der Regel max. 2 Personen gleichzeitig arbeiten. Dies entspannt den Besuch der Ausstellung vor allem für Gruppen und Schulklassen.

Der barrierefreie Zugang zu den Ausstellungsinhalten wird deutlich vereinfacht.

Beleuchtung

Ein zentrales Moment für die Neufassung der Dauerausstellung „Musikinstrumente“ im Deutschen Museum München ist der Dialog zwischen natürlichem und künstlichem Licht. Den Räumen entsprechend werden eine Art Kronleuchter vorgeschlagen, im Raum A an den Stellen der bisherigen Leuchten, im Raum B an vergleichbaren Positionen. Diese Leuchten bestehen aus einer innenmattierten Verbundsicherheitsglasplatte mit neun kreisrunden Bohrungen, in die mattierte Glaskugeln eingelegt werden. In diesen Kugeln stecken LED-Reflektorlampen in entsprechenden Fassungen. Durch Drehen der Kugeln kann die direkte Abstrahlung auf die Objekte gerichtet werden, das Nebenlicht erhellt die Kugeln und sorgt für einen diffusen Allgemeinleichtanteil. V. Auswahl verschiedener Leuchtmittel ist der Anteil an gerichteter und diffuser Strahlung zu gewichten. Die futuristischen Lichtkuppeln im Raum C eignen sich hervorragend als Überbau für die Musik des 20. Jahrhunderts und werden in die Gestaltung des Raumes einbezogen.

Deutsches Museum München Neugestaltung der Abteilung Musikinstrumente

5/5
Grafik- und Akustikkonzept

Grafik und Typographie

Mit der neuen Ausstellung »Musikinstrumente« präsentiert das Deutsche Museum München sich selbst und seinen vitalen Umgang mit dem historischen Vermächtnis. Diese Präsenz der musikalischen Sammlung soll innerhalb des Museums durch die grafische sowie typografische Ausarbeitung der Ausstellung verstärkt werden.

Durch die Verwendung der im Corporate Design des Deutschen Museums benannten Schriftarten harmoniert die Musikinstrumenten-Ausstellung mit dem Gesamtensemble – das Gesamtkonzept des Deutschen Museums bleibt erkennbar. Prinzipiell soll die Grafik eigenständig und zugleich zurückhaltend dienend gestaltet werden. Als Auftakt zur Ausstellung erhält das Publikum im Eingang der Sammlung einen Überblick über die Inhalte der Ausstellung und ihre Module in den drei Räumen.

Zudem soll die Führung der Besucher suggestiv erfolgen. Durch Anbringung von Raumtiteln an den Türverkleidungen sowie Positionierung der Ausstellungsmodule wird eine Wegführung durch die Ausstellung vorgeschlagen, ohne dem Publikum eine zwingende Laufrichtung vorzugeben.

Die einzelnen Module werden zu vertieften Inseln zusammengefasst und mit einer rahmenlosen Glasbrüstung gegen Zugriff geschützt. In den Ecken der Inseln kommen gläserne Texttafeln und Vitrinen zur Aufstellung. Die Modultexte und Objektbeschreibungen werden auf mattes Trägermaterial gedruckt und abriebfest auf der Vorderseite der Gläser angebracht. QR-Codes als Verbindungen zur weiterführenden medialen Inhalten sind den Objektbeschreibungen zugeordnet. Eine Rundgangsansprache für Kinder ist in kindgerechter Höhe angebracht und farblich abgesetzt.

Infotafel 600 mm

Texte auf deutsch
Garamond BQ Regular

Modultitel	100 Pt
Untertitel	70 Pt

Modultext	30 Pt
Objektbeschreibung	20 Pt

Infotafel 300 mm

Texte auf englisch
Garamond BQ Italic

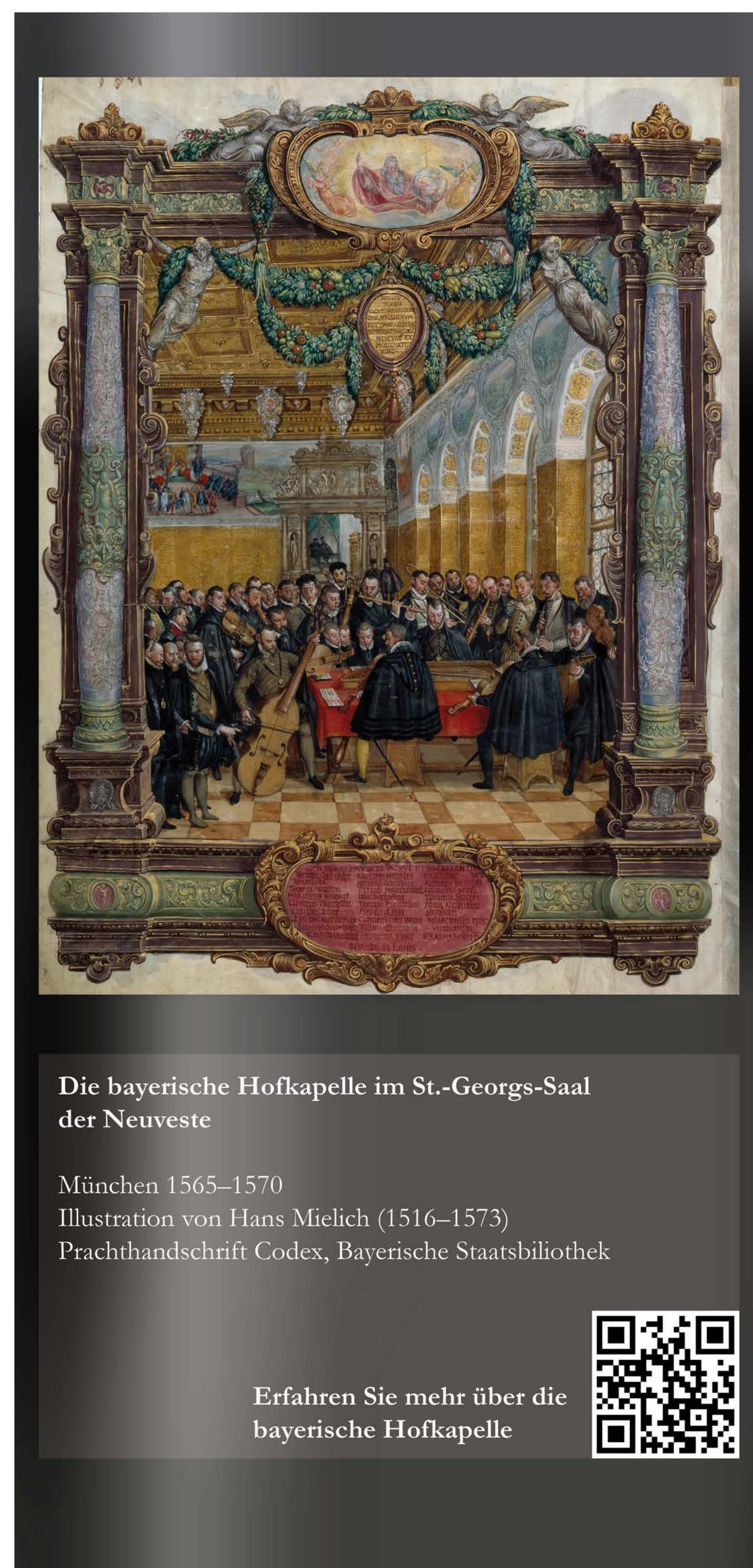
Modultitel	70 Pt
Untertitel	50 Pt

Modultext	30 Pt
Objektbeschreibung	20 PT

Akustikkonzept

Um eine mögliche Kakophonie in den Ausstellungsräumen zu vermeiden, wird die Vermittlung vertiefender Ausstellungsinhalte über mobile Endgeräte wie Smartphones, Tablets oder Audio-Video-Guides unter Verzicht auf einen breiten Einsatz von Geräuschen produzierender Medientechnik vorgeschlagen. Nur die im Raum B aufgebauten Orchester-Installationen wird als Highlight des Rundgangs hörbar sein.

Anders verhält es sich während der Führungen. Das bewährte System mit einer mobilen, vom Museumspersonal bedienten Soundanlage wird in neuer Gestalt fortgeführt. Analoge Demonstrationen sollen auch mitgeführt und vorgestellt werden.



1 Texttafeln Maßstab 1/5

2 Detail Texttafel deutsch
Maßstab 1/1

3 Detail Texttafel englisch
Maßstab 1/1

2 QR-Code in Kinderhöhe (Link auf spezielle Seiten beim Kinder-Rundgang)

steiner.ag
Arbeitsgemeinschaft für Architektur und Design
Prof. Jürg Steiner, Architekt BDA

Mitarbeit
Dipl.-Ing. Andreas Froncala
Dipl.-Ing. Markus Ringfeil